

5. Fachtagung Schule und Bibliothek




2. März 2016 Universität Jena

Anmeldung unter:
www.tmbjs.de/anmeldung

Ihre Ansprechpartnerinnen

Manuela Metscher


Thüringer Institut für Lehrerfortbildung,
Lehrplanentwicklung und Medien


 036458 - 56278

 Manuela.Metscher@thillm.de

Andrea Hoffmann


Thüringer Ministerium für Bildung,
Jugend und Sport


 0361 - 3794233

 Andrea.Hoffmann@tmbjs.thueringen.de

Sabine Brunner


Landesfachstelle für Öffentliche Bibliotheken
in Thüringen


 0361 - 26289370

 brunner@lfs-erfurt.de

Johanna Theurich-Epting

Medienzentrum Landkreis Gotha

 03621 - 214647

 info@gth-medienzentru.gth.th.schule.de

Hinweis

Reisekosten können nicht erstattet werden.

Anmeldeformular 5. Fachtagung „Schule und Biobibliothek“ Verbindliche Anmeldung bis zum 19. Februar 2016

online unter

www.tmbjs.de/anmeldung

per Post

Thüringer Ministerium für Bildung, Jugend und Sport
Referat 38
Werner-Seelenbinder-Straße 7
99096 Erfurt

Wählen Sie ein Seminar und einen Workshop

Name, Vorname

Einrichtung/Dienststelle

Anschrift

E-Mail

Telefon

Seminar-
Nummer

Workshop-
Nummer

Datum / Unterschrift

„Das Spiel ist die höchste Form der Forschung.“
Albert Einstein

Mittwoch | 2. März 2016
9:00 bis 15:15 Uhr
Friedrich-Schiller-Universität
Universitätshauptgebäude
07743 Jena | Fürstengraben 1



Liebe Teilnehmerinnen, liebe Teilnehmer,

Schulbibliotheken und Öffentliche Bibliotheken tragen mit ihren Angeboten für Kinder und Jugendliche wesentlich zur Ausbildung einer differenzierenden Lese-, Medien- und Informationskompetenz bei. Diese Fähigkeiten sind nicht nur die Basis für das Lernen überhaupt, sondern auch für demokratisches Bewusstsein und gesellschaftliche Teilhabe.

Neben gedruckten Büchern, Zeitschriften, audiovisuellen und digitalen Medien sind in fast jeder Bibliothek auch Spiele zu finden, analoge wie digitale. Bei Licht betrachtet ist es nicht wirklich erstaunlich, wie sehr beide Kategorien gleichermaßen nachgefragt werden. Jedes Spiel konstituiert Gemeinschaft im Hinblick auf die Gruppe der Mitspielenden und die Regeln, nach denen sich die Teilnehmer für die Dauer des Spiels richten und nach denen sie sich untereinander verhalten. Das gilt für althergebrachte Gesellschaftsspiele genauso wie für Computerspiele. Deshalb widmet sich die diesjährige Fachtagung insbesondere diesem Thema und stellt Games in den Mittelpunkt.

Die Seminare und Workshops geben Anregungen zur Nutzung von Spielen im Lernprozess und zur Anwendung sogenannter Serious Games und informieren darüber hinaus über Themen wie z. B. Web 2.0, Big Data und Digitales Lesen.

Wir wünschen der Fachtagung einen guten Verlauf und Ihnen viele gute Ideen für eine künftige Zusammenarbeit aller Fachkräfte der schulischen und außerschulischen Bibliotheksarbeit.

Birgit Klaubert

Dr. Birgit Klaubert
Thüringer Ministerin
für Bildung, Jugend und Sport

E. Kusber

Dr. Eberhard Kusber
Vorsitzender des Landes-
verbandes Thüringen im DBV



Neue Formen der Kultur- und Wissensvermittlung – Gaming und Gamification

Programm

08:30 – 09:00 Uhr Ankommen und Anmeldung

09:00 – 09:30 Uhr Begrüßung

Dr. Birgit Klaubert,
Thüringer Ministerin für Bildung, Jugend und Sport

Dr. Eberhard Kusber,
Vorsitzender des Landesverbands Thüringen im Deutschen
Bibliotheksverband e. V.

09:30 – 10:00 Uhr Verleihung des Schulbibliothekspreises

Moderation Manuela Metscher

10:00 – 11:00 Uhr Plenarvortrag

„Neues Lernen, neue Bibliotheken, neue Schulen – Wie Gaming und Gamification neue Formen der Kultur- und Wissensvermittlung ermöglichen“

Christoph Deeg
(Netzwerk games4culture)

11:15 – 12:15 Uhr Seminare

Informationen und Projektvorstellungen

12:15 – 13:15 Uhr Mittagspause

13:15 – 15:15 Uhr Workshops

mit praxisorientierten Arbeitsphasen

Seminare (11:15 bis 12:15 Uhr)

1. Bildrechte
Dr. Jessica Sängler
(Börsenverein des Deutschen Buchhandels)
2. Deutsch als Zweitsprache –
aktuelle Entwicklungen und neue Herausforderungen
Katrín Nowaczyk (Thillm)
3. Leseförderung mit Hund Fine
Susanne Wille (Hundepädagogin)
4. Die Federsammler
Kerstin Zippel, Antje Hübner (Federsammler Jena)
5. Lesestart – Drei Meilensteine für das Lesen
Dr. Sigrid Fahrner (Stiftung Lesen)
6. Earsinnig Hören. Schulen stellen ihr Projekt vor
Jana Hoffmann und Schüler (KGS Gotha)

Workshops (13:15 bis 15:15 Uhr)

1. (Zu)Hören will gelernt sein
Katleen Raabe (Staatliches Schulamt Nordthüringen)
2. Open Educational Resources –
Arbeit mit Tablets im Unterricht
Jürgen Stark (Staatliche Regelschule Meuselwitz)
3. Digitales Lesen als Teil digitaler Kultur
Dr. Sigrid Fahrner (Stiftung Lesen)
4. Digitale Spielkultur in der Bibliothek
Prof. Martin Geisler, Gerrit Neundorf (Spawnpoint)
5. Web 2.0 Big Data
Frank Röhner (Landesfilmdienst)